

<i>Universidade Santa Cecília</i>		LISTA 09				
DATA / /	Nome	Nº				

1. Direcione para sua unidade de trabalho
2. Acesse a Lista 08, dando um duplo clique no arquivo Pxxxxxx
3. **A partir deste passo, o Delphi será acessado e o programa feito na aula passada será aberto.**
4. Defina uma variável global contador do tipo integer, conforme sintaxe abaixo:

```
var
  Contador : integer;
  Campo: TCampo;
implementation
```
5. Gere um evento FormCreate para o objeto denominado Campo e digite a sintaxe correspondente ao algoritmo:

```
procedure TCampo.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  Atribua 1 (um) para a variável contador
end;
```
6. Dê um duplo clique sobre o objeto Timer1, então entre o begin e o End, digite a sintaxe correspondente ao algoritmo:

```
procedure TCampo.Timer1Timer(Sender: TObject);
var
  caminho : string;
begin
  Atribua o path (isto é, o caminho onde se encontram as imagens) para a variável
  caminho
  Atribua para a variável contador o resto da divisão inteira, do contador por 3 e
  incremente uma unidade
  Carregue o caminho e a correspondente imagem para a propriedade Picture do objeto
  Image1
end;
```
7. Dê um duplo clique sobre o botão Animação, então entre o begin e o End, digite a sintaxe do algoritmo:

```
procedure TCampo.animaClick(Sender: TObject);
begin
  Atribua a negação da propriedade Enabled do objeto Timer para a propriedade Enabled
  do objeto Timer1
end;
```

8. Dê um duplo clique sobre o botão Calcula, então entre o begin e o End, digite a sintaxe do algoritmo:

procedure TCampo.calculaClick(Sender: TObject);

var

KV,E,K,QC,QP,D,A :Real;

Codigo,C :integer;

DT,ET :string;

Begin

Atribua o valor 1 para a variável C

Converta o conteúdo da propriedade Text do objeto Vacuo para a variável KV

Converta o conteúdo da propriedade Text do objeto Meio para a variável K

Converta o conteúdo da propriedade Text do objeto Dist_Cargas para a variável D

Converta o conteúdo da propriedade Text do objeto Carga_Campo para a variável QC

Converta o conteúdo da propriedade Text do objeto Carga_Prova para a variável QP

Se a variável QC for igual a Zero ou a variável QP for igual a Zero então

Exiba a seguinte mensagem: Valores de QC e QP devem ser diferente de zero

Atribua uma string vazia para a propriedade Text do objeto Carga_Campo

Atribua uma string vazia para a propriedade Text do objeto Carga_Prova

Senão

Atribua para a variável K o valor anterior de K multiplicado por KV

Atribua para a variável D o valor anterior de D multiplicado por 10^{-2}

Atribua para a variável A o valor da divisão da variável D por 4

Repita

Atribua para a variável D o valor da multiplicação da variável C pela variável A

Calcule E

Converta o conteúdo da variável D com 6 casas sendo 3 decimais para DT

Converta o conteúdo da variável E com 6 casas e nenhuma decimal para ET

Adicione na propriedade Items do objeto Campo_Eletrico as variáveis DT e ET

Atribua para a variável C o valor anterior de C incrementado de uma unidade

Até que C seja maior que 4

end;

9. Grave seu projeto .

10. Execute o projeto com os dados fornecidos pelo Professor.