

Universidade Santa Cecília		LISTA 06				
DATA / /	Nome	Nº				

1. No Form, vamos mudar algumas propriedades do Object Inspector, a saber conforme quadro abaixo:

Propriedade		Mudar para:
+BorderIcons	BiSystemMenu	False
	BiMinimize	False
	BiMaximize	False
BorderStyle		BsSingle
Caption		Impedância de uma linha de transmissão
Icon		Antena
Name		Transmissão

2. Vamos inserir objetos sobre o nosso formulário, conforme layout abaixo, para tanto:



	BevelInner	BevelOuter	Bevelwidth	Caption
Panel1	bvLowered	bvRaised	2	
Panel2	bvNone	bvLowered	2	
Panel3	bvLowered	bvRaised	1	

	Caption	Font
GroupBox1	Impedância	Cor = Vermelha Estilo = Negrito

	Caption	Items	Name
RadioGroup1	Tipo de Linhas de Transmissão	Coaxial Bilambrico Conector à terra	Tipo_Linha

3. Dentro deste Panel 1 insira um Image e altere a propriedade Name para **Figura**
Obs.: o componente Image neste instante ficará vazio, pois as imagens serão acessadas através de linhas de códigos, que serão geradas na próximo trabalho prático.

4. Dentro deste Panel 2 insira (06) seis Label conforme layout e (02) dois Edit's

	MaxLength	Name	Text	Visible
Edit1	4	Interno		False
Edit2	4	Externo		False

5. Dentro do Panel 2, insira (01) ComboBox e altere as propriedades:

	Style	Name	Items	Text
ComboBox	csDropDown	Const_D	0.7	
			1.0	
			1.7	
			1.9	

6. Dentro do GroupBox, insira (01) Edit e altere as propriedades:

	Color	MaxLength	Name	ReadOnly	Text
Edit1	clBtnFace	7	Impedancia	True	

7. Ao lado deste Edit, insira uma Label conforme layout.

8. Dentro deste Panel 3, insira (03) três SpeedButton e altere as seguintes propriedades:

	Cursor	Flat	Glyph	Hint	Name	ShowHint
SpeedButton1	crHandPoint	True	Calcula	Cálculo da Impedância	Calcula	True
SpeedButton2	crHandPoint	True	Limpa	Limpa os dados	Limpa	True
SpeedButton3	crHandPoint	True	Sai	Encerrar o projeto	Sai	True

9. Associar ao botão Limpa um evento para limpar todos os Edit's, a ComboBox, o RadioGroup e posicionar o cursor no primeiro Edit:

10. Associar ao botão Sair um evento exibindo uma mensagem perguntado "Tem certeza ?"
 Se sim sair do programa.

11. Salve o projeto e a unit para dar continuidade na próxima aula