

|                                   |      |                 |  |  |  |  |
|-----------------------------------|------|-----------------|--|--|--|--|
| <b>Universidade Santa Cecília</b> |      | <b>LISTA 05</b> |  |  |  |  |
| DATA<br>/ /                       | Nome | Nº              |  |  |  |  |

**Ao iniciar esta atividade estaremos abrindo o projeto da sua pasta no seu disco de trabalho, para tanto, siga os passos abaixo:**

1. Abra o projeto feito na lista 4 e inclua a programação descrita abaixo;
2. Dê um duplo clique sobre o botão Executar, então digite as sintaxes dos comandos que não estão em negrito na seguinte Procedure:

**Procedure TMovimento.CalcularClick(Sender:Tobject);**

Var

Codigo : integer;  
V0, A, T ,V : real;  
Mt, Vt :string;

**Begin**

Converta o conteúdo da propriedade text do objeto velocidade para a variável V0

Converta o conteúdo da propriedade text do objeto velocidade para a variável V0

Converta o conteúdo da propriedade text do objeto velocidade para a variável V0

Se A for igual a zero então

Atribua a string UNIFORME para a variável Mt

Atribua o valor da variável V0 para a variável V

Senão

Calcule V

Se ((V for maior que zero) e (A for maior que zero)) ou

((V for menor que zero) e (A for maior que zero)) então

Atribua a string ACELERADO para a string Mt

Senão

Atribua a string RETARDADO para a string Mt

Converta o conteúdo da variável V com 8 casas sendo 3 decimais para a variável Vt

Atribua o conteúdo da variável Vt para a propriedade Text do objeto Veloc\_Final

**End;**